

# Tips inför tävling, säsongen 2009-2010

Alla har vi varit på badmintontävling för första gången och känt oss helt förvirrande både innan, under och en stund efter tävlingen. Här kommer lite tips för er som har barn som glatt kommer hem och meddelar att de vill vara med på tävling.

För era barn är det nybörjartävling som gäller.

Badminton spelas i olika klasser:

U17 födda 1993-1994

U15 födda 1995-1996

U13 födda 1997-1998

U11 födda 1999-2000

U 9 födda 2001 eller senare

På vissa tävlingar kan man spela dubbel eller mixed med en klubbkompis. Tänk bara på att kompisen måste vara i samma åldersklass. Har man ingen att spela med men gärna vill spela dubbel ändå så kan man anmäla sig öppen. Då kan det lottas så att man får spela med någon från en annan klubb.

Lottningen sker vanligtvis en vecka före tävlingen. När lottningen är gjord kan man se vilken tid man skall spela, vilka nummer matcherna har som man skall spela och vilka man skall möter. Ta för vana att gå in och kolla så inte arrangerande klubb av någon anledning varit tvungna att ändra i programmet. Sådant kan förekomma. Lottningen hittar man ofta på arrangörsklubbens hemsida. Alla klubbar i Sverige hittar man på denna sida:

<http://www.badminton.nu/t2.aspx?p=99282>.

Lottning brukar man också kunna hitta på: <http://www.merabadminton.com/>.

Titta alltid efter ändringar någon dag innan tävlingen skall spelas. Före en match skall man alltid värma upp. Man kan springa och hoppa tills man känner sig riktigt varm. Det är också tillåtet att springa in och spela på lediga banor mellan matcherna. Detta skall man göra så mycket som möjligt. Det brukar finnas gott om spelare från Påvelund på tävlingarna som gärna spelar (värmer upp). I Påvelunds egen tävling Grundslaget finns det speciella utrymmen för uppvärmning och inbollning. På tennisbanorna ett och två finns det badmintonnät uppsatta så att man kan värma upp. Där kan man också hoppa hopprep som är ett mycket bra sätt att värma upp. Normalt finns det högtalare på tävlingarna där man ropar ut namn och matchnummer men det har vi inte i Påvelundshallen. Det blir en tyst tävling, där det gäller att hålla utkik efter vilken match som spelas. På uppvärmningsbanorna och i badmintonhallen kan man se matchnumret och på vilken bana den senaste påbörjade matchen spelas.

Man går till 21 i varje set och man får poäng på varje boll man vinner oavsett om man själv servat eller inte. Den som vunnit förra bollen servar nästa gång. Man måste vinna med två poäng, så om båda har 20 poäng så går man till 22 och så vidare. Den övre gränsen går vid 30, då setet tar slut även om motståndaren har 29. Har man vunnit två set så har man vunnit matchen. Vinner man var sitt set så blir det ett tredje set och den som vinner det vinner matchen. Blir det tre set så byter man sida när

första man kommit till 11 i tredje set. För att veta vem som skall serva när matchen skall börja slår en av spelarna upp bollen i luften och låter den landa på golvet. Den som bollen pekar på servar i första set. Den som vunnit förra setet startar nästa set med att serva.

Man har rätt att ta en liten drick- och vilopaus under en minut, när förste spelare kommit till 11 i varje set och två minuter vid färdigspelat set. Då får även tränaren gå in på banan och prata med spelaren. Tränaren/föräldrar/kompisar får under spelets gång ropa tips till spelaren, men då måste man stå bakom sin spelare. Man får inte stå bakom motståndarens rygg och ropa tips till sin spelare. Efter matchen tackar man motståndaren och siffervändaren för matchen.

### Innan matcherna:

Här följer ett exempel: Karl Karlsson från Påvelund skall spela singel i U9. Han har hamnat i pool B.

#### POOL B

A Karl Karlsson	PÅV	32 Lö 10.05 M A-B
B Lars Larsson	VÅRV	33 Lö 10.05 M C-D
C Sven Svensson	Aski	68 Lö 12.35 M A-C
D Knut Knutsson	Torp	69 Lö 12.35 M B-D
		99 Lö 14.15 M A-D
		100 Lö 14.15 M B-C

Poolsegrare: \_\_\_\_\_

Pooltvåa: \_\_\_\_\_

### Efter matcherna:

A Karl Karlsson	PÅV	32 Lö 10.05 M A-B	21-12	21-18	
B Lars Larsson	VÅRV	33 Lö 10.05 M C-D	21-17	21-19	
C Sven Svensson	Askim	68 Lö 12.35 M A-C	22-20	21-19	18-21
D Knut Knutsson	Torp	69 Lö 12.35 M B-D	19-21	29-30	
		99 Lö 14.15 M A-D	21-16	21-17	
		100 Lö 14.15 M B-C	19-21	17-21	

Poolsegrare: Karl Karlsson

Pooltvåa: Sven Svensson

I poolspelet möter alla varandra. Karl är bokstav A i poolen och skall spela sin första match kl:10.05 mot B Lars Larsson. Denna match har nummer 32. Sin andra match spelar Karl kl:12.35 mot C Sven Svensson och den matchen har nummer 68. Sin tredje match spelar han kl:14.15 mot D Knut Knutsson med matchnummer 99. Eftersom matcherna kan spelas både före eller efter utsatt tid är det viktigt att alltid kolla vilket matchnummer som spelas. På så vis har man koll på när man själv skall spela. Ibland står det en bokstav bakom tiden och det är en förkortning på i vilken hall man skall spela. Ibland är en stor tävlingen och man kan spela i flera hallar. Vad förkortningen står för står i inbjudan.

Arrangören har rätt att starta matchen 30 min innan utsatt tid så tänk på att komma i god tid till tävlingen. När poolen är färdigspelad är det poolsegraren och pooltvåan som går vidare till slutspelet. (De övriga har spelat färdigt.)

Om man vunnit eller kommit tvåa i sin pool finns man med på slutspelschemat. När alla poolspel är klara så lottar man bland alla poolettor och pooltvåor vem som skall möta vem efter en viss logik så att man slipper möta någon man redan mött i sin pool med en gång. Det finns alltid någon som har varit med på tävlingar förut som man ta hjälp av. På de flesta tävlingar kan man köpa någon form av mat men man kan också ta med matlåda vilket en del gör. Vattenflaska med vatten i är ett måste.

Under spelets gång dömer spelaren själv om bollen är ute eller inne. (man dömer på sin egen sida) men det är alltid någon som sitter som siffervändare. När man spelat en match skall man eventuellt sitta som siffervändare i nästföljande match. Det är olika från tävling till tävling ibland är det förloraren som är siffervändare och ibland är det vinnaren. Kan man inte sitta siffervändare av någon anledning måste man be någon annan, annars flyter inte tävlingen på som den skall. Man får ett protokoll och där fyller man i vem som vann och med vilka siffror. Detta protokoll skall lämnas till sekretariatet eller banvärdar efter matchen. Det är viktigt att man fyller i rätt vinnare. Man kontrollerar innan matchen att det är rätt spelare på banan och vem som är vem.

Ibland är man inte riktigt överens om bollen var ute eller inte och då spelas bollen ofta om. Eftersom spelarna dömer på sin egen sida innebär det att om spelarna inte är överens om en boll och de inte kommer överens om att spela om bollen så gäller den uppfattning som spelaren har på den sidan där bollen blev död. I dessa fall är det viktigt att inte föräldrar och tränare lägger sig i barnens domslut.

Tänk på att siffervändaren inte är någon domare. Det här med domslut är både svårt och känsligt. Det är viktigt att barnen får en uppfattning om vad som är inne och vad som är ute redan från början. En boll som landar på linjen skall dömas inne. Det kan vara svårt att avgöra vad som snuddar vid en linje och vad som är utanför, alla gör fel någon gång och det är inget att hänga upp sig på.

För föräldrar kan det vara bra att veta att en boll kan se olika ut beroende på var man befinner sig, på eller runt banan.

Det kan vara svårt för spelaren att hinna se alla bollar och det är dessutom inte ovanligt att barn i stridens hetta ser med viljan snarare än med ögonen. Då är det viktigt att vi föräldrar/ledare håller oss utanför.

Detta är en omarbetad version som ursprungligen kommer från Askims badmintonklubb.

/ER